



この取扱説明書は
エコマーク認定の
再生紙を使用して
います。

「3×3 EYES」 characters

©高田裕三／講談社／ヤングマガジン

Video Game & Computer Program © 1993 SEGA

672-1181

G-6007

株式
会社

セガ・エンタープライゼス

せい ま でん せつ
聖魔伝説

3×3 EYES

取扱説明書

メガ・CD専用



SEGA

CONTENTS

もくじ

このたびはメガCDディスク「せい ま でん せつ聖魔伝説 3×3 EYES」をお買
い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める
前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶこ
とができます。

STORY ストーリー	4
登場人物の紹介	6
MAP	12
操作方法	14
ゲームの始め方	15
移動画面の見方	20
戦闘画面の見方	26
町や村の紹介	30
アイテムの種類	32
術の種類	36
その他の登場人物たち	39
3×3 EYES用語集	42
旅のヒント	44
ゲームオリジナルモンスター採用者一覧	47
原作者からのメッセージ	48
CAST 声の出演	49

★メガCD本体の取扱説明書もあわせてご覧ください。



聖魔伝説

3×3 EYES

鬼眼王との戦い——

その昔、聖なる地に住み第三の眼を持つ三
只眼咩迦羅と呼ばれる妖魔の一族がいた。彼
らは「不老不死の術」を操ることによって、
闇の世界にうごめくものたちの、頂点に立っ
ていたという。

ところが三百年前、その一族の中に鬼眼王
という一人の暴君が現れた。力なき者を薙み、
戦う力こそ聖なる力と信じる鬼眼王は、暴力
と殺戮のかぎりをつくし、逆らう者を容赦な
く葬り去っていった。そんなとき、戦う力で
はなく、仲間を作るこそこそ聖なる力と信じ
る三只眼の少女がいた。天空に白き竜舞う年
に生まれた最強の三只眼、四代目パールパテ
ィーこそパイである。パイは鬼眼王と対決し、
辛うじて鬼眼王を聖魔后に封印する。だが、
その激しい戦いによって三只眼一族はパイを
残し、滅びてしまった——。



パイとの出会い——

一九八七年、東京。十七才の少年、藤井八
雲は、一人暮らしをしながら東京の高校に通
っていた。民俗学者の父、藤井一教授は、四
年前に単独でチベット奥地を踏査中、消息を
絶っていた。

そんな八雲のもとへ、ある日、一人の少女
が父の遺骨と手紙を持って現れる。父の手紙
によると、少女は三只眼の生き残りであり、
人間になる方法を探しているのだという。一
笑に付した八雲だったが、人面鳥タクヒに襲
われ死ぬところを、少女の不老不死の術に救
われ、不死身の肉体を持つ妖怪「无」として
蘇り、父の言葉を確認することになる。その
少女こそ四代目パールパティ、パイであっ
た。そして八雲は、パイと共に、三只眼が人
間になる方法「人化の法」を求めて旅立つご
とになる……。

人化の法(じんかのほう)

三只眼咩迦羅が人間になる方法。ただし、「ニンゲ
ンの像」が関係しているらしいということ以外、
具体的な方法は全く謎につつまれている。



藤井八雲

ごく普通の高校生だったが、パイと出会ったことにより、不死身の肉体を持つようになる。

性別：男

使える武器：素手、手甲、剣

使える特殊術：獣魔術

★あなたは、このゲームの主人公・八雲となり、冒険の旅に出ます。



パイ

(三只眼・)

パールバティー四世)

妖魔を統べる三只眼一族最後の一人。一見普通の女の子だが、もう一つの人格「三只眼」が自覚めると強大な力を発揮する。ただ本人は人間になりたがっている。

性別：女

使える武器：素手、杖

使える特殊術：召喚術

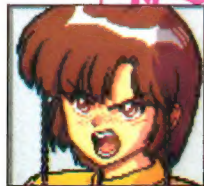
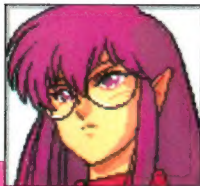


※「素手」は武器を何も装備していない状態です。

リー = リン リン
李鈴鈴

オカルト雑誌「妖撃」の女副編集長。妖魔退治も手がけ、その商魂はたくましい。

性別：女
使える武器：素手、手甲、拳銃
使える特殊術：拳術



ロン = メイ シン
龍美星

スティーブ龍の妹。武術の達人。兄をし たっている。

性別：女
使える武器：素手、手甲
使える特殊術：体術

ハ雲の仲間たち

スティーブ龍

除霊や御はらいを職業にしている霊能者。香港ではちょっとした顔。

性別：男
使える武器：一般符
使える特殊術：符術



ハズラット=ハーン

各国を渡り歩く秘術商人。その妖魔に関する知識はかなりのもの。

性別：男
使える武器：投げナイフ、一般符
使える特殊術：秘教術

アルマリック=グプター

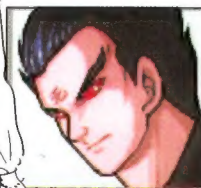
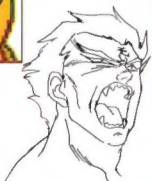
リント国憑魔一族の女戦士。一族を救うため「不老不死の術」を欲している。

性別：女
使える武器：剣、憑装具
使える特殊術：憑魔術



鬼眼王

三只眼^{さんじやん}咤迦羅^{あから}にして闇^{やみ}の王^{おう}。天地^{てんち}のすべて^{すべて}の上に君臨^{くんりん}しようとして一族^{いちぞく}に反逆^{はんぎやく}し、一族^{いちぞく}を滅ぼす。パイ^{はい}によって聖魔石^{せいませき}に封印^{ふういん}されたが、今はどうなっているのか・・・



ベナレス

鬼眼王^{かいやんわん}の无^う。鬼眼王^{かいやんわん}の復活^{ふっかつ}を狙^{ねら}い、妖魔^{ようま}たちを操^{さつ}る。

八雲の行く手に
立ちはだかる者たち

剛瘡鬼

ベナレス配下の妖魔。

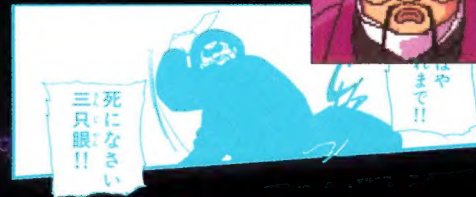


蠅蠱

ベナレス配下の妖魔。

呪鬼

ベナレス配下の妖魔。毘甞^{ひじやう}守護^{しゆご}警^{けい}務^むめる。



たが はし まち
旅の始まりの町
ホン コン
香港

しょうてんがい おく
はなやかな商店街の奥に
ようげきしゃ
妖撃社はある。



ようげきしゃ
妖撃社：オカルト専門
誌「妖撃」の出版社。
妖魔退治業も手がけて
いる。このビルには、な
ぜか受付が3つある。

にほん ほんこん
日本から香港にやってきた八雲たち
はまず、妖撃社の陳亜栗に会わなけれ
ばならない。妖撃社は町でも有名らし
く、町の人もしろいろなことを教えて
くれる。

ようげきしゃ
妖撃社まで行ってみると、入口は閉
まっていた。なかにはいことができない。
どうしたらいれるのだろうか。



←あいにん、えんたいのしれ
ない宗教が流行し
ているという。

ほんざい と し いま
かつての犯罪都市も今は……。

クー ロン ち く
九龍地区

ほんこん ひがし こうはい ちく だれ はい なぞ
香港の東にある荒廃した地区。誰も入れない謎のゴーストビルがある。



一度話した人にもう一
度話しかけると、違う
答えが返ってくるこ
も……。

ある
ひたすら歩け!!

気になるところはすべて調べよう。
重要な情報が隠されているかも。



操作方法

このゲームは1人用です。パッドを
メガドライブ本体のコントロール端
子1に接続してください。

Cボタン

Bボタン

Aボタン

スタートボタン

方向ボタン

※X・Y・Zボタ
ンは使いません。

★従来のコントロールパッドでも操作は同じです。

スタートボタン……ゲームスタート/デモ画面を飛ばす

方向ボタン……選択/移動

Cボタン……決定/話す/調べる/取り出す/読むなど

(▼が点滅したときに押すと次のメッセージが出る)

Bボタン……取消/コマンドウインドウのオープン(もう一度押すとクローズ)

Aボタン……2人目のキャラクターを変更する(→20ページ)



ゲームの始め方



セーブデータがないとき (初めて選ぶとき)

タイトル画面でスタートボタンを押すと、バックアッ
プRAM選択画面に変わります。使うバックアップ
RAMを選ぶと、最初からゲームが始まります。

★バックアップRAMを選んでも、空き容量が足りな
いときはゲームは始められません。その場合は、他の
ゲームのデータを消去するか、他のバックアップ
RAMにコピーしてから遊んでください。



▲バックアップRAM選択画面



バックアップについて

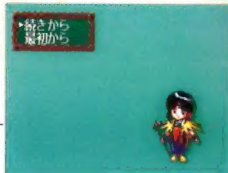
このゲームはプレイの途中の状態をセーブできます。セーブしておけば、いったん電源を切っても、続きからプレイできます。(セーブのしかた→19ページ)



セーブデータがあるとき

タイトル画面でスタートボタンを押すと、スタート画面に変わります。いずれかを選び、Cボタンを押してください。

▼スタート画面



続きから

記録画面に変わります。

- ①「ロード」を選び、Cボタンを押してください。
- ②データを選びCボタンを押すと、続きからゲームが始まります。
(記録画面の見方→17ページ)

最初から

バックアップRAM選択画面に変わります。使うバックアップRAMを選ぶと、最初からゲームが始まります。(→15ページ)

バックアップRAMの種類

バックアップRAMには、本体に内蔵されている「内蔵バックアップRAM」と別売の「バックアップRAMカートリッジ」があります。内蔵バックアップRAMの空き容量に応じて「バックアップRAMカートリッジ」をお求めください。



記録画面の見方



- ① バックアップRAMの種類
- ② データ名
- ③ データの内容 (データ番号+場所+レベル)
- ④ コマンド

ロード

セーブしてあるデータを読み込み、続きからゲームを始めます。方向ボタンでデータを選び、Cボタンで決定してください。

切り替

バックアップRAMの種類を切り替えます。

削除

データを消去します。方向ボタンでデータを選び、Cボタンで決定してください。



データをコピーするとき、コピー先に同じ名前のデータがあると、コピーできません。この場合、下2ケタをリネームすると、どちらのデータも消さずにコピーできます。

リネーム

データ名の下2ケタ(数字)を書き換えます。方向ボタンの上下でデータを選び、左右で数字を変更してください。Cボタンで決定、Bボタンで取消です。



終了

元の画面に戻ります。



セーブのしかた

① 妖撃社の受付嬢または宿屋にある電話の前でCボタンを押すと、右の記録画面に変わります。



(ロード、切替、削除、リネーム、終了)
→17ページ)

② 「セーブ」を選びCボタンを押すと、次のコマンドが表示されます。いずれかを選び、Cボタンで決定してください。

新ファイル

新しく書き込みます。

上書き

前に書き込んだデータの上に書き込みます。



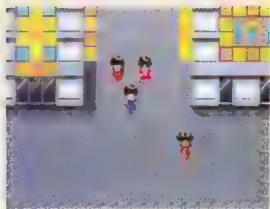
★上書きすると、前に書き込んだデータは消去されます。

★セーブせずにロードを選ぶと、それまでの経過はすべて消えてしまうので注意してください。



移動画面の見方

あなたは人と話したり、必要な物を手に入れることによって情報を集め、旅を進めていきます。町の中や外、建造物の中などを移動できますが、歩けないところもあります。



移動画面のコマンド

移動画面でBボタンを押すと、コマンドウィンドウが開きます。方向ボタンでコマンドを選び、Cボタンで決定してください。

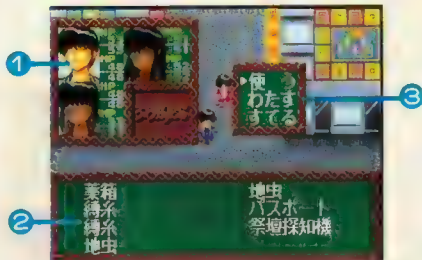
パーティーを組む

八雲たちは5人までパーティーを組むことができます。ただし、方向ボタンで移動中は、キャラクターは2人しか表示されません。このときAボタンを押すと、2人目のキャラクターを変更できます。



道具 どうぐ

持っている道具が表示されます。キャラクター、物を選んでから、どうするか決めてください。薬箱を選ばると、持っている薬が表示されます。



- 1 キャクターを選ぶ
(選ぶと明るくなります)
- 2 物を選ぶ
- 3 どうするか選ぶ

使う

物を使います。誰に使うか決めてください。
★特定のキャラクターしか使えない物もあります。

わたす

仲間に物を渡します。誰に渡すか決めてください。

すてる

物を捨てます。

★薬箱は、どのキャラクターも最初から持っています。

装備 そうび

持っている武器、防具、装身具、お守りが表示されます。キャラクター、物を選んでから、どうするか決めてください。



③ 装備前の値 ▶ 装備後の値

- ① キャラクターを選ぶ
(選ぶと明るくなります)
- ② 物を選ぶ
- ③ どうするか選ぶ

つける

物を装備します。

- ★武器、防具、装身具、お守りは持っているだけでは使えません。装備すると使えるようになります。装備したものには「E」の表示がつきます。
- ★武器、防具、装身具、お守りは、それぞれ1つしか装備できません。
- ★キャラクター・性別によって装備できるものが違います。

はずす

装備している物をはずします。

わたす

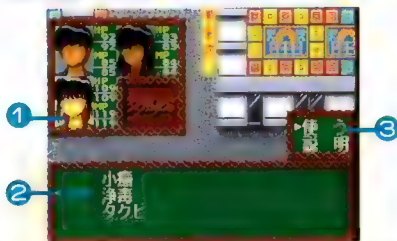
仲間に物を渡します。誰に渡すか決めてください。

すてる

物を捨てます。

術 じゅつ

会得している術が表示されます。キャラクター、術を選んでから、どうするか決めてください。



- ① キャラクターを選ぶ
(選ぶと明るくなります)
- ② 術を選ぶ
- ③ どうするか選ぶ

★特殊術を会得すると、貢という表示が出ます。これを選ぶと、一般術と特殊術の表示を切り換えることができます。

つかう

術を使います。誰に使うか決めてください。

せつめい

術の効果を知ることができます。

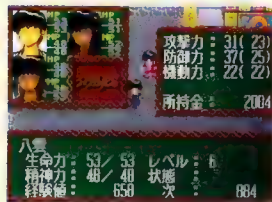
マルチクエストシステム

このゲームでは、数多く登場するキャラクターの個性やバックボーンを十二分に生かすため、マルチクエストシステムを採用しています。

マルチクエストシステムとは、キャラクターやその人数に合わせて用意した複数のシナリオを自由に選択できるシステムです。各々のシナリオにはそのキャラクターのレベルアップをはかるためのもの、便利な道具や強力な装備を獲得できるもの、キャラクターのバックボーンが明らかにされるものなどがあります。

いつ、どのようにシナリオを選ぶか、それはゲームを進めてみてのお楽しみです。

つよさ



キャラクターのデータが表示されます。方向ボタンでキャラクターを選んでください。

HP (生命力)

.....上が現在値、下が最大値です。

MP (精神力)

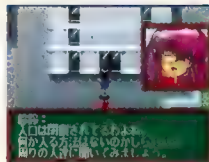
.....上が現在値、下が最大値です。

攻撃力	この数値が高いほど、敵に与えるダメージが高くなる。
防御力	この数値が高いほど、敵から受けるダメージが低くなる。
機動力	この数値が高いほど、先制攻撃できる確率が高くなる。
所持金	パーティー全員の総計。物を買うときに使う。
生命力	ダメージを受けると減る。現在値/最大値。
精神力	術を使うのに必要な力。現在値/最大値。
経験値	敵を倒すと増える。
レベル	経験値が一定の値に達することに1つ上がる。
状態	毒、硬直など、キャラクターの健康状態を示す。
次	経験値がこの値になると、次のレベルに上がる。

★キャラクターのデータが表示されているときにCボタンを押すと、手に入れたものや会得した術が、装備、道具、薬、一般術、特殊術の順で表示されます。

仲間 なかま

パーティーの仲間と話します。このコマンドはゲームを進めていくために非常に重要なコマンドです。ゲームが行き詰まったときだけでなく、ちょくちょく話しかけてみましょう。意外な展開が待っているかもしれません。



モード

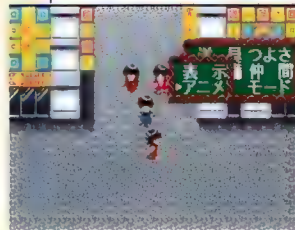
メッセージスピードの変更などができます。

表示

メッセージスピードを5通りに変更できます。

アニメ

戦闘画面のサイドビューバトル(アニメ)をON/OFFできます。



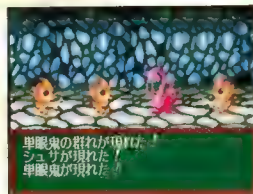
サイドビューバトル

横から眺める戦闘画面。敵や味方のキャラクターが叫んだり、蹴りやパンチなどの派手なアクションをみせてくれる、爽快なアニメーションモードです。



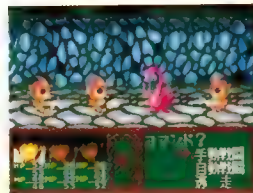
戦闘画面の見方

移動中に敵と出会うと戦闘画面に変わります。戦闘は機動力の高いキャラクターから順に攻撃を行います。攻撃の一回りをターンと呼び、どちらかの側が全滅するか逃走するまで、ターンを繰り返します。



★不意打ち・先制攻撃を受けることもあります。

戦闘画面では、まず戦い方を選びます。次の画面が表示されたら、方向ボタンでコマンドを選び、Cボタンで決定してください。



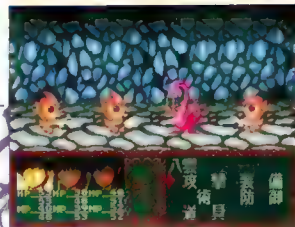
手動戦闘 コマンドを入力して戦います。コマンドが表示されたら、どうするか決めてください。

自動戦闘 1ターンの間、パーティー全員が自動で戦います。

★自動戦闘が始まると、Bボタンを押しても解除できません。

逃走 戦闘を行わずに逃げます。ただし失敗すると、1ターンの間一方的に攻撃されます。

手動戦闘のコマンド



攻撃 こうげき

素手や、装備している武器で攻撃します。矢印で攻撃する敵を選んでください。



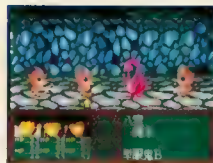
術 じゆつ

誰かに術を使ったり、術の効果を知る（説明）ためのコマンドです。選ぶと会得している術が表示されます。術を選んでから、どうするか決めてください。

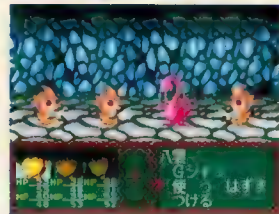


道具 どうぐ

選ぶと持っている道具が表示されます。使う物を選んでから、矢印で誰に使うか決めてください。



装備 そうび

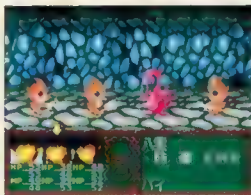


装備しているものを使ったり、はずしたり、つけたりします。選ぶと、持っている武器、防具、装身具、お守りが表示されます。物を選んでから、どうするか決めてください。

★武器、防具、装身具、お守りの中には、戦闘画面で使うと特別な効果があるものもあります。

防御 ぼうぎょ

敵の攻撃から身を守ります。パーティーの仲間をかばうこともできます。矢印で誰を防御するか決めてください。

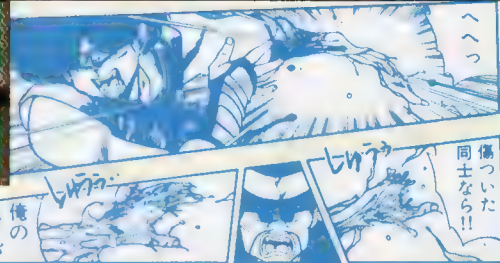
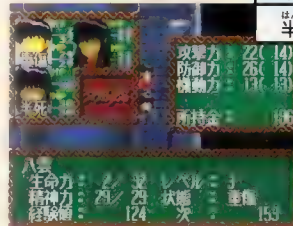


ま

キャラクターの健康状態

敵の攻撃を受けるとキャラクターの健康状態が変化します。

毒	毒に冒された状態。歩くとHPが減る。
重傷	HPが最大値の10%以下の危険な状態。
硬直	体が麻痺した状態。硬直が解けるまで動けない。
半死	HP1の戦闘不能状態。病院などで蘇生が必要。



★八雲は、不死身の無なので、半死になっても、ターンを重ねたり、移動しているだけで少しずつHPが回復します。

ま

全滅(ゲームオーバー)

パーティーの全員が半死になると、パーティーは全滅したことになります。





町や村の紹介

町や村の中には、店や宿屋など役に立ついろいろな建物があります。



各種専門店

アイテムを買ったり、売ったりできます。大まかな使い方を聞くこともできます。

武器屋（武器）

お守り屋（お守り・一般符）

防具屋（防具）

道具屋（道具・装身具・お守り）

符屋（一般符）

薬屋（薬）

装身具屋（装身具）

雑貨屋（武器・防具・装身具・お守り・道具・薬）

★これ以外にも変わった店があるかも知れません。探してみましょう。

やど や

宿屋

一泊するとHPとMPを回復できます。また電話の前でCボタンを押すと、記録画面に変わりセーブできます。（→19ページ）

びょういん じ いん

病院／寺院

毒状態の者を治療したり、半死状態の者を蘇生させたりしてくれます。病院のない村では寺院が代わりにになります。

あず じょ

預かり所

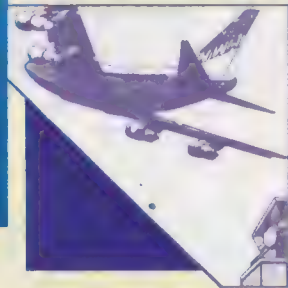
アイテムを預けることができます。他の町で預けたものを引き出すこともできます。

くう こう

空港



空港のカウンターで行き先（国名）を選びゲートに入ると、飛行機に搭乗して移動できます。

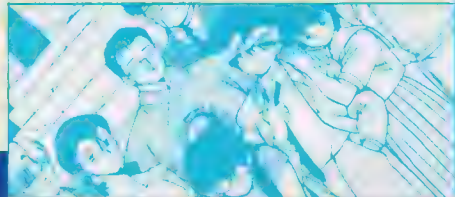


よう げき しゃ

妖撃社



八雲たちの重要な行動拠点となります。受付嬢の前でCボタンを押すと、記録画面に変わりセーブできます。（→19ページ）

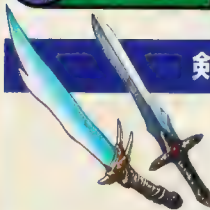


アイテムの種類

アイテムの中で代表的なものを紹介します。アイテムは店で買う、敵が落とす、宝箱の中から見つける、イベントで手に入れる、などによって手に入れることができます。

武器

装備すると攻撃力などが上がります。種類によって使えるキャラクターが違います。



剣 けん

八雲とグプターが使える。斬妖剣、魔を退ける練銀の剣などがある。



拳銃 けんじゅう

鈴鈴が使える。攻撃力は低いですが安く手に入るのはトカレフだ。



投げナイフ なげナイフ

ハーンが使える。護身ナイフが比較的、早いうちに手に入る。

つえ 杖

パイが使える。強力な裂地の杖などがある。



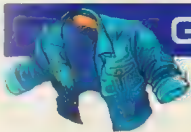
一般符 いっぱんぷ

龍とハーンが使える。炎で攻撃する炎符や、打撃を与える破砕符などがある。



防具・装身具

装備すると防御力が上がります。



Gジャン

八雲が最初に身につけている防御力の低い防具。

うでわ 腕輪

???



★装身具には歩くたびにHPが回復するなどの特別な効果を持つものもあります。



お守り



装備すると、敵の毒攻撃や硬直攻撃に対する抵抗力がつきます。



しゅこう 手甲

八雲と美星と鈴鈴が使える。安手の革手袋から、防御力も上がる鉄の爪までいろいろある。

ま 道具

つか いろいろべんり
使うと、色々便利なことができます。

修行書 しゆぎようしょ



けいけん ち あ
経験値が上がる。

だいまのすず 退魔の鈴



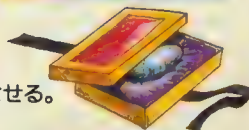
しばらくの間、自分より弱
い敵が現れなくなる。

天人の羽根 てんじんのはね



さいご
最後にセーブした町、村に戻る。

ばく 縛糸

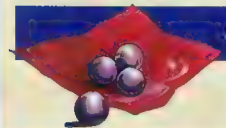


てき こうちやく
敵を硬直させる。

くすり 薬

つか HP、MPの回復や、どくや硬直などの
治療ができます。

小癒丸 しょうゆがん



HPを50回復する。

癒しの水 いやしのみす



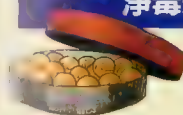
みかたぜんいん かいふく
味方全員のHPを200回復する。

ふうきぎよう 封気鏡



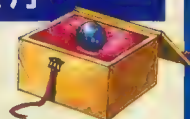
みかたひとり かいふく
味方一人のMPを80回復する。

浄毒丹 じょうどくたん



どくじゅうたい もの ちりゅう
毒状態の者を治療する。

きんたん 金丹



どく および硬直状態の者を
治療する。

還魂の霊薬 かんこんのれいやく



はんしじゅうたい もの せいせい
半死状態の者を蘇生させる。

- ★道具や薬は1回使うとなくなってしまう。
- ★道具や薬には移動画面のみ使用できるもの、戦闘画面のみ使用できるものがあります。



術の種類

術にはレベルが上がると会得できる「一般術」と、イベントによって会得できる強力な「特殊術」があります。会得できる術はキャラクターによって異なります。



一般術



攻撃系 こうげきけい (炎、氷、雷、風、光)

敵に打撃を与えます。5種類の属性があり、それぞれ敵の特性によって効果が違います。

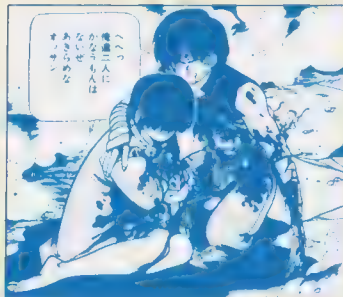
攻撃補助・防御系 こうげきほじょ・ぼうぎょけい

味方の攻撃力や防御力を上げたり、敵の防御力を下げたりします。

治療系 ちゆけい

HP、MPを回復したり、毒や硬直を治療したりします。

▶回復は、手遅れにならないよう余裕のあるうちに。



特殊術



獣魔術 じゅうまじゆつ

凶暴な獣魔を飼い慣らして自分の武器とする強力な術。三本爪が地を走る「土爪」、光が敵を裂く「光牙」などがあります。

→ 八雲



召喚術 しょうかんじゆつ

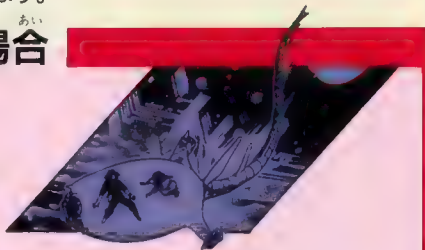
妖魔を呼び出し、攻撃させたり、乗物として使う術。飛騨、タクヒなどがあります。

→ パイ

乗物として使う場合

フェイオー
飛騨 ▶

顎の形をした妖怪。敵と遭遇しにくくなります。



◀タクヒ

パイの持つ杖の中に住む人面鳥。マップ上(町の外)を瞬時に移動できます。

憑魔術 ひょうまじゅつ

→グブター

憑魔一族だけが使える合身の術。別の生物の体を自分の中に取り込み、細胞融合を起こすことによって、その生物の形態や特性を獲得できます。



符術 ふじゅつ

→スティーブ龍

秘教術 ひきょうしゅつ

→ハーン

一般符よりもはるかに強力な護符を使いこなす術。しばらくの間、自分より弱い敵が現れなくなる「退妖符」などがあります。



拳術 けんじゅつ

→鈴鈴

体術 たいじゅつ

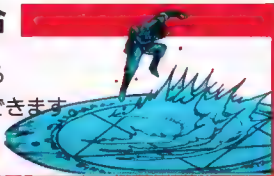
→美星

いずれも中国で発展し体系化された、武器をもたず素手で相手に打撃を与える武術。拳術に「月光斬」、体術に「鳴動脚」などがあります。

特殊術の会得方法→獣魔術の場合



獣魔の卵を見つけ、どこかにある結界の中で使うと獣魔術を会得できます。



★これ以外の特殊術の会得方法は、自分で探してみよう。

3

その他の登場人物たち

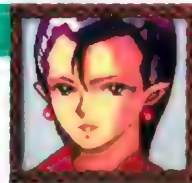


陳亞栗 ユン・アグリ

妖撃社の社長兼編集長。現在行方不明。

黄夫人 ホアン夫人

本名、黄舜麗。香港でも一、二を争う富豪の夫人。しかし、その正体は…。



ジェイク=マクナルド

トレジャーハンター。心臓の弱い恋人のために「不老不死の術」を探している。

紅娘／狼暴暴 ホンニャン／ラン・バスバス

普通は少女の姿をしているが、呪鬼の笛の音によってモンスターに変身する妖魔。





ガルガ

リンド国^{リンドこく}憑魔一族^{えいまいちぶ}のプリンス。「不老不死の術」^{ふろうふしのじゆつ}を手に入れ、世界を手中にすることを望んでいる。

木霊^{こだま}

妖魔^{ようま}。もとは著名な人形師^{にんぎょうし}、九十九縹一^{つくもそういち}の作った人形。九十九のために「不老不死の術」^{ふろうふしのじゆつ}を狙っている。



ナパルバ

チベット大寺院^{だいじいん}の僧侶^{そうりよ}。

ママ

本名^{ほんな}、真行寺君江^{しんぎょうきみえ}。八雲がアルバイトしていたゲイバーのママ。



夏子^{なつこ}と八雲^{やぐも}の同級生たち^{どうきゅうせい}

このゲームには、原作者書き下ろしによるオリジナルキャラクターが登場します。どこで、どんなふうにからんでくるかは、プレイしてみても楽しみです。



サティ



リツカチ 燐鬼



小竜^{こりゅう} シヤオロン



エン 焰

オリジナルキャラクター

3×3 EYES用語集

无うー 无という文字は「無」を表している。三只眼に魂を抜かれ、生死を共にし忠誠を誓うかわりに、不老不死を授けられた人間を指す。非常に治癒能力が高く、不死身。その体力はすさまじく、人間なら精気を吸われて使うことのできない妖術、魔術もラクラク使用できる。

昆侖こんろん 聖地と人間界をつなげる門のようなもの。一つではなく、いくつかあるらしい。ただし、そこへ行くには鍵となる道具が必要である。原作では、香炉や三只眼模様の入った剣がその鍵となっていた。中国の「崑崙山脈」や、仙人が住むという「塵圃」とは意味合いは異なるが、起源は同じだろう。

三只眼吽迦羅さんじやんうんから 形態は非常に人間と酷似しているが、頭部、額に当たる部分に第三の目が存在する妖魔である。第三の目が開いている時と閉じている時では性格が全く異なる二重人格と言える。不死身、不老不死をつかさどると言われ、「聖地」と呼ばれる場所に生息していたが三百年前に滅びたと言われている。妖魔の世界を統べていたその力は絶大で知性も高かったのだが、その歴史は闇に包まれている。

シヴァの爪しぐあつめ 三只眼の強大な力を、三只眼の人格を抑えつつ引き出す道具。三只眼が手に装着し、「パラス・ヴィダーヒ」（我に力を）と唱えると、その恐るべき力を発揮させることができる。

獣魔術じゅうまじゅつ 召喚術の一種。基本的に妖魔が使用する。獣魔と呼ばれる妖魔の一種を身体（精神）に寄生させ、呪文と共に呼び出し、攻撃などに使用する。寄生させると、大量に精気を吸われるため、普通の人間にはまず使用できない。

聖地 さいち 三只眼が暮らしていた地。エルサレムやメッカなどの、キリスト教やイスラム教という聖地とは違う。どちらかといえば、中国歴代皇帝が求めた不老不死の秘薬が眠り、仙人が住むといわれた「崑崙」にニュアンスに近い。各国に残る不老不死伝説も根元はここではないかと言われている。

聖魔石 せいませき 三百年前の戦いで殺戮と破壊に酔い痴れる暴君、鬼眼王がパイによって封じられた石。鬼眼王が封じられた後、ベナレスがこの石を守護し、鬼眼王の復活をねらっているという。

タクヒの杖たくひのつゑ パイが聖地を去るときから持っている杖。パイの大事な友達、「タクヒ」が入っている。この杖がないと、パイは戦闘時も移動時も、タクヒを呼び出せない。

ニンゲンの像にんげんのざう 三只眼が人間になる際に使用したと言われている像。詳しいことは不明。

秘教術ひきょうじゅつ ハーンの特殊術。符術・獣魔術・印術など世界各地に存在する様々な術の知識を体系化したものをこう呼ぶ。

憑魔術いようまじゅつ 憑魔一族に伝わる秘術。聖なる火により自らの体を溶かし、別の生物の身体を自分の中に取り込み、細胞融合を起こすことによって、その生物の形態や特性を獲得することができる。別名「憑魔合身の術」。

符術ふじゅつ 符＝お札に呪文を書いた物を媒体として、妖術を使用する術。符術といっても、媒体としては道教などの封印、式鬼（使い魔）、お守りなど様々な物が存在する。符は香港映画などでキョンシーの額にはりつけてあるものがある。

妖撃社ようげきしゃ 香港で唯一のオカルト専門雑誌、「妖撃」を発行する出版社。毎回信憑性の薄い記事が多いため、全く信用がない。しかし妖魔退治などのモンスターハンター事務所としての顔も持ち、その道では解決した事件も数多く、超名高い。

旅のヒント

「調べる」は 足元だけでなく、一歩前も調べてくれるぞ。また手掛かりがありそうな本棚や壁掛はその前で、隠し階段がありそうな怪しい床はその上で「調べる」だ。

行き詰まったら「仲間」コマンドを使ってみよう。仲間が適切な助言をしてくれることがあるぞ。

鍵のかかった扉は必要な鍵を持っていれば自動的に開く。扉の前でわざわざその鍵を「使う」必要はないぞ。

マップによっては動かせない岩や氷の塊などがある。動かせそうな物は前から押してみよう。そうしないとクリアできないイベントもあるぞ。

フェイオーは水の^{みず}上や山を越えることができない。^{うへ}^{やま}^こ
注意しよう。

壺やゲーム機などは調べても何も出てこない。むやみに調べても時間の無駄だぞ。(笑)

獣魔術を 獲得するには、獣魔との契約が必要だ。獣魔の卵を見つけたら、世界各地に点在する獣魔術獲得場のどこかに行こう。結界の上で八雲が卵を「使う」と、大量のHP・MPと引換えに獣魔との契約が成立するぞ。



特殊術を 獲得できる道場や宝箱は世界各地にある。怪しい場所には必ず立ち寄ろう。また獲得できるキャラクターが決まっているので注意しよう。

ダンジョンによっては「脱宮窟」の術や「地虫」で脱出できないところがある。無駄死にしないよう、十分に準備してから出かけよう。

マルチクエストは一定時間しか参加できない。時期を逃すな。参加できるものを確かめたいときは妖撃社の左奥の受付へ行け。

仲間が大切な道具を

もったまま、パーティーから離れてしまったときは、慌てず預かり所に寄ってみよう。鍵などの重要なものは送られてきているはずだ。

世界のどこかに

ドッグレース場があるぞ。(操作は他とちよっと違うので注意)



当たり前のことだが、冒頭のデモ画面はスタートボタンで飛ばせるぞ。

八雲の **パーティー** に加わるキャラクターの中にはプレイヤーがその行動を自由にできないものもある。ただしその中で戦闘に加わってくるものは、装備を着脱したり、お店で売買したりできる。装備を仲間からもらったり、仲間に渡したり、捨てたりはできない。また彼ら自身は道具を持ってないが、彼らに術や道具を使ってやることはできる。



ゲ

ームオリジナルモンスター採用者一覧

講談社ヤングマガジン誌上で募集いたしましたオリジナルモンスターデザインは、次の方々を採用させていただきました。この場を借りてお礼申し上げます。ご協力ありがとうございました。

北海道	相蘇 敬介	千葉県	仲 一人	三重県	川崎 幹也
	横内 徹也		中村 勇紀	京都府	菊池 琢弥
	八幡 一匡		高橋 誠一	兵庫県	永井 孝子
	工藤 和憲	東京都	中根 雅明		山名 孝志
茨城県	瀬谷由里子		藤原 潤		山口 哲也
	浅野 徹		内海 直也	広島県	山田 祥司
	山崎 義礼	神奈川県	川崎 修司	山口県	佐藤 誠
栃木県	阿部 浩見		藤原 隆也	福岡県	小川 祥史
群馬県	鈴木 健一		須山 友介		田中 淳
埼玉県	赤尾良太郎	長野県	清水 俊行		村田 仁
	菊池 雅裕	富山県	金谷 大輔		森宗 真一
	池田 綾子		佐野 元英		原口 貴尋
	田村健太郎		福田 宏昭	鹿児島県	坂松 潤一
	池谷 利英	岐阜県	岡島 淳一	沖縄県	油屋憲太郎
	伊藤 英樹	静岡県	渡邊 秀明		呉屋 敦司
千葉県	楠山 直樹		仲秋 勇作		(敬称略)

お詫び 都合により、ゲームに登場しなかったモンスターもあります。モンスターが登場しなかった方は深くお詫び申し上げます。

「メガCD?はあ?CDってあの、音楽のCD?
CDでゲームができるんですか?はあ?」

思春期をアナログで過ごした、私に理解できるわけなかったのですが、こんな質問からこのメガCD版“3×3 EYES”の製作は始まりました。

特に楽しかったのが、皆さんから応募したモンスターデザインの審査です。雑誌で使うものとは違うので、デザインを優先するわけですが、絵は雑でも特徴や特技に笑えるものがたくさんあってなかなか捨てがたく、選考には頭を痛めてしまいました。そのモンスターをうちのスタジオみんなで書き起こし、セガさんにお渡ししたわけです。

そんな、色々な行程を経て、スタッフの皆様の御尽力により、こんだけスゴイものができあがりました。

どうぞ皆さん!フルに楽しんでください。

某月某日 高田裕三



力作ぞろいの応募作品群



パイ (三只眼)

八雲

鬼眼王

李鈴鈴

ジェイク=マクドナルド

ベナレス

呪鬼

黄夫人

藤井一教授

スティーブ龍

ハズラット=ハーン

林原めぐみ

辻谷 耕史

井上 和彦

折笠 愛

田中 秀幸

小杉十郎太

永井 一郎

滝沢久美子

西村 知道

銀河 万丈

西村 智博

アルマリック=グプター

ママ (真行寺君江)

龍美星

サティ

燐鬼

剛瘡鬼

ガルガ

小竜

ナパルバ

妖魔

執事 (周)

遠見 圭

小野 健一

渡辺久美子

三石 琴乃

天野 由梨

塩屋 浩三

古田 信幸

菅原 淳一

高木 渉

森川 智之

中 博史

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿の場所を避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩を取り、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやペンジンなどは使わないでください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用する、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

セガ

ジョイジョイ

デレフォン

新作ゲームソフトや楽しい情報を、
みんなにお知らせする、
セガからのホットラインだよ。

札幌 011-832-2733

東京 03-3236-2999

大阪 06-333-8181

福岡 092-521-8181

☆電話番号をよく確かめて、
正しくかけてください。



株式会社 セガ・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター
フリーダイヤル ☎0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00 (除く祝日)
札幌支店 〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3-2-34 ☎011(841)0248
関西支店 〒561 大阪府豊中市豊南町東2-5-3 ☎06(334)5331
博多支店 〒810 福岡県福岡市中央区白金2-5-15 ☎092(522)4715

禁無断転載

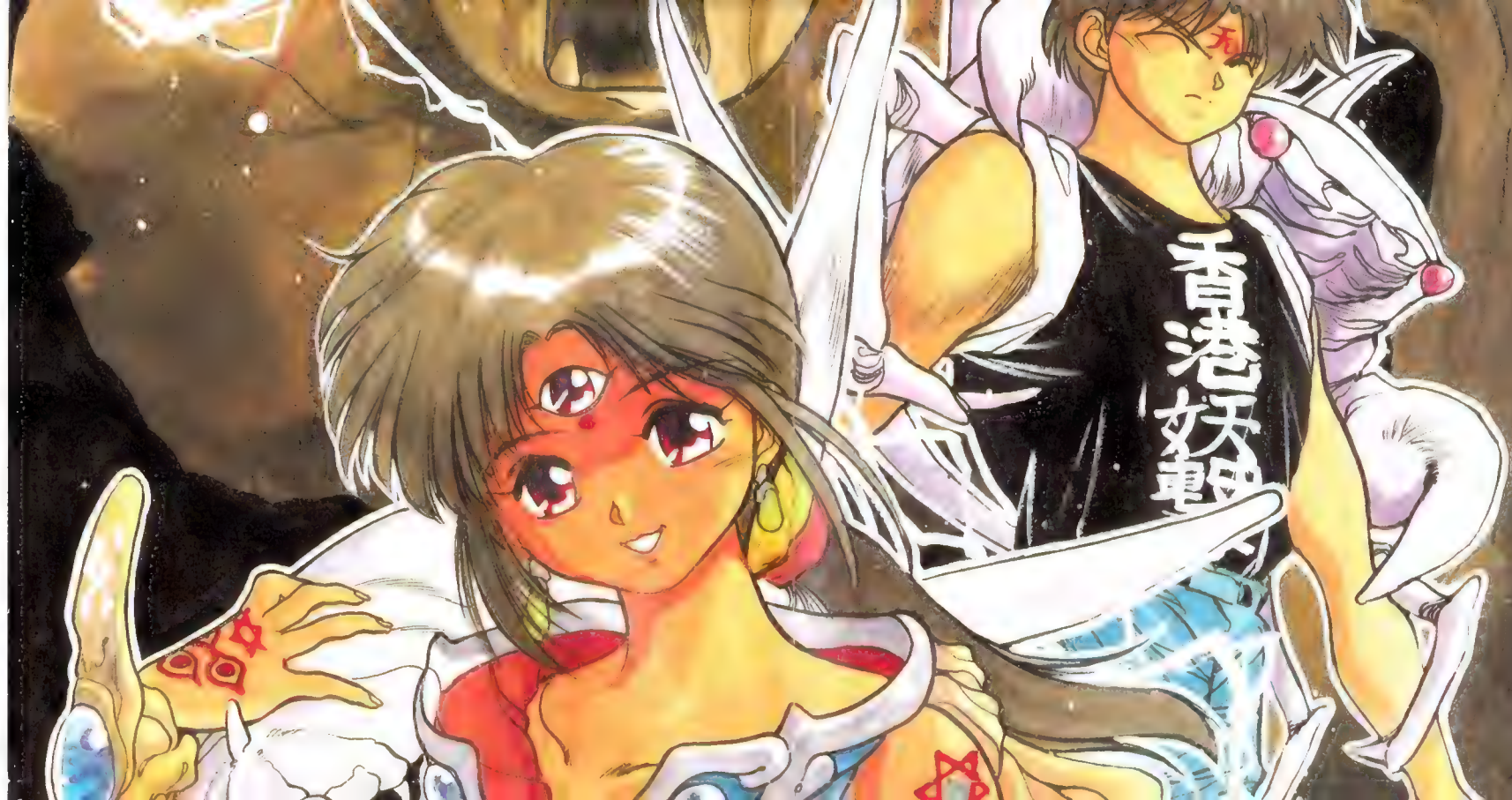
Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

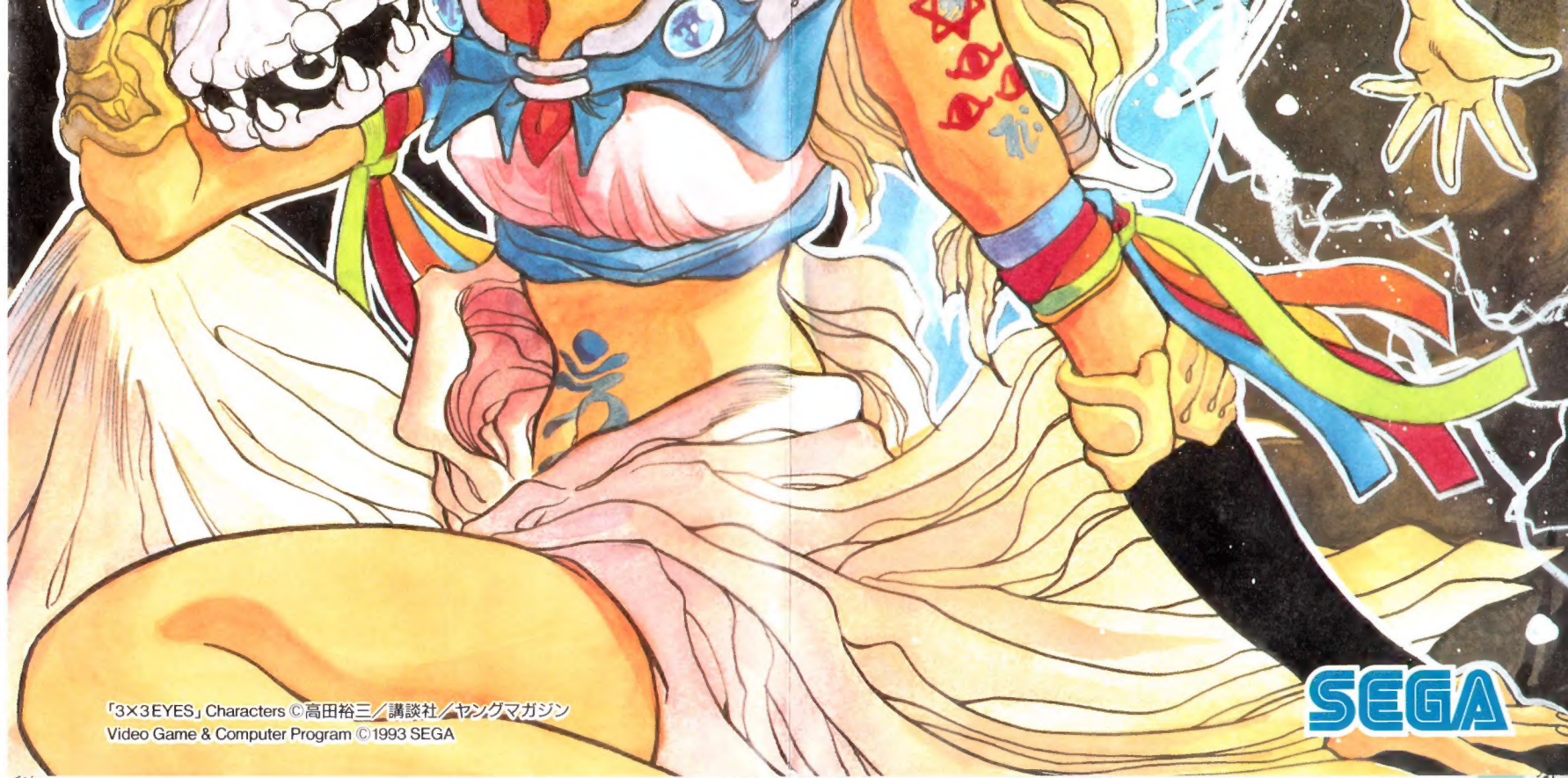
MEGA-CD
3x3 EYES

聖魔伝説 サザンアイズ

3x3 EYES







「3x3EYES」 Characters ©高田裕三/講談社/ヤングマガジン
Video Game & Computer Program ©1993 SEGA

SEGA

अतुलं तत्र तत्तेजः सर्वदेवशरीरजम् एकस्थं तदभून्नारी व्याप्तलोकत्रयं त्विषा यदभूच्छाम्भवं तेजस्त

一般術

いっぱんじゆつ

[使える人]

ヤ：八雲 パ：パイ ミ：パイが三只眼になったとき
ロ：スティープ龍 グ：グプター ハ：ハーン

攻撃系

術名	効果	効力	消費MP	使える人
火走	火術 (炎で攻撃)	敵全員	12	ヤ、パ
焔火		敵全員	38	ヤ、バ、グ、ハ
炎熱柱		敵全員	100	グ
凍砕	氷術 (氷で攻撃)	敵1匹	10	バ、ロ、ハ
凍撃		敵1匹	42	バ、ロ、ハ
爆氷柱		敵1匹	54	ロ、ハ
雷刃	雷術 (雷で攻撃)	敵1匹	22	ヤ
雷崩電		敵1匹	48	ヤ
雷撃波		敵1匹	72	ヤ
風刃	風術 (風で攻撃)	敵全員	20	バ、ハ
爆風崩		敵全員	46	バ、ハ
風裂斬		敵全員	88	ハ
瞬光	光術 (光で攻撃)	敵1匹	18	バ、ハ
裂斬光		敵1匹	36	バ
光撃弾		敵1匹	66	バ

攻撃補助系・防御系

術名	効果	効力	消費MP	使える人	同効果のアイテム
縛身	敵を硬直させる	敵1匹	8	バ、ロ、ハ	縛糸
封術	敵が術を唱えられなくなる	敵1匹	16	ロ、ハ	
崩守	敵の防御力を下げる	敵1匹	18	ロ、ハ	
気奪	敵からMPを吸いとる	敵1匹	0	グ、ロ、ハ	
練打	攻撃力を上げる	味方1人	12	ヤ、グ	練打の書
身羅	防御力を上げる	味方1人	12	バ、グ、ハ	身羅の書
助速	機動力を上げる	味方1人	8	ロ、グ、ハ	助速の書



अतुलं तत्र तत्तेजः सर्वदेवशरीरजम् एकस्थं तदभून्नारी व्याप्तलोकत्रयं त्विषा यदभूच्छाम्भवं तेजस्त

サザン アイズ 聖魔伝説 3×3 EYES

旅の手引

治療系

術名	効果	効力	消費MP	使える人	同効果のアイテム
小癒	HPを50回復	味方1人	10	ヤ、パ、口	小癒丸
小癒陣	HPを200回復	味方全員	56	パ、口	癒しの水
治癒	HPを150回復	味方1人	22	ヤ、パ、口、ハ	来治丸
治癒陣	HPを400回復	味方全員	98	パ、口、グ、ハ	導師の石
快癒	HPを完全回復	味方1人	64	ヤ、パ、口	全快丸
気託	自分のMPの4分の1を味方に渡す	味方1人	0	口、グ、ハ	
浄毒	毒を回復	味方1人	8	パ、口	浄毒丹
軟身	硬直を回復	味方1人	4	パ、口	軟身丹
還命	半死を回復	味方1人	108	パ、口、グ	還魂の霊薬

その他

術名	効果	効力	消費MP	使える人	同効果のアイテム
帰依	最後にセーブした町や村に戻る	味方全員	16	ヤ、口、ハ	天人の羽根
脱宮窟	ダンジョンの入口に戻る (使えない所もある)	味方全員	24	パ、ハ	地虫
浮走	地上を浮いて移動できる	味方全員	8	ヤ、ハ	浮走石
転送	預かり所を呼び出す	—	160	パ	携帯電話

アイテム

道具

アイテム名	効果	同効果の術
修行書	経験値が上がる	
練打の書	攻撃力が上がる	練打
身羅の書	防御力が上がる	身羅
助速の書	機動力が上がる	助速
重撃の奥義書	必ず連続攻撃ができる	
妖魔寄せの書	敵を呼び寄せる	
錬金術師の書	アイテムを複製する	
天人の羽根	最後にセーブした町や村に戻る	帰依
地虫	ダンジョンの入口に戻る (使えない所もある)	脱宮窟
浮走石	地上を浮いて移動できる	浮走
退魔の鈴	自分より弱い敵が現われなくなる	退妖符
縛糸	敵を硬直させる	縛身
金のなる木	戦闘に勝つと通常の2倍の所持金 that 得られる	
多福扇	戦闘に勝つと通常の2倍の経験値・所持金 that 得られる	

薬

アイテム名	効果	効力	同効果の術
小癒丸	HPを50回復	味方1人	小癒
癒しの水※	HPを200回復	味方全員	小癒陣
来治丸	HPを150回復	味方1人	治癒
導師の石※	HPを400回復	味方全員	治癒陣
快来丸	HP最大値の半分まで回復	味方1人	
全快丸	HPを完全回復	味方1人	快癒
気力丸	MPを80回復	味方1人	
封気鏡※		味方1人	
気力主	MPを200回復	味方1人	
黄金丹	HP、MP完全回復	味方1人	
浄毒丹	毒を回復	味方1人	浄毒
軟身丹	硬直を回復	味方1人	軟身
金丹	毒と硬直を回復	味方1人	
還魂の霊薬	半死を回復	味方1人	還命

※何回が使えますが、ときには壊れることもあります。